

## Naämans Reise

### Spielregeln

- Der jüngste Spieler darf beginnen, danach geht es im Uhrzeigersinn weiter
- Jeder Spieler würfelt mit einem Würfel und darf die gewürfelte Augenzahl nach vorne ziehen
- Gelangt man auf ein Zahlenfeld, so muss man die entsprechende Aktion vorlesen und durchführen
- Wer zuerst am letzten Feld angekommen ist, gewinnt das Spiel

### Aktionen

- 1 Naämans Soldaten sind fit.  
*Mache 5 Kniebeugen.*
- 2 Naäman stolpert und verletzt sich, er muss zurück zum Sanitätszelt  
*Gehe zurück zum Start*
- 3 Naäman fühlt sich stark, er ist der größte Kommandant in der Armee von Syrien.  
*Zeige allen, wie stark Du bist, würfle dann noch einmal und gehe die Augenzahl nach vorne*
- 4 Naäman hat vom syrischen König ein dickes Lob für seine Erfolge bekommen.  
*Gehe 2 Felder nach vorne*
- 5 Naäman fühlt sich nicht gut, er bemerkt, dass er von Aussatz befallen ist  
*Sag Deinen Mitspielern, ob Du dich heute gut oder schlecht fühlst, würfle dann noch einmal und gehe die Augenzahl zurück*
- 6 Naäman muss ständig an seine Krankheit denken – der Arme!  
*Drehe dich fünf mal im Kreis*
- 7 Syrische Soldaten machen Gefangene in Israel  
*Wähle zwei Mitspielern aus, einer davon darf zwei Felder nach vorne, der andere muss ein Feld zurück gehen.*

- 8 Naäman wählt das Mädchen Rea aus, dass es ihm und seiner Frau dienen soll  
*Weil sie damit sehr beschäftigt ist, musst Du eine Runde aussetzen.*
- 9 Rea wird gelobt, sie macht einen super Job  
*Suche dir einen Mitspieler aus, dem du etwas nettes sagst, gehen dann 1 Feld vor*
- 10 Rea gibt Naämans Frau Hoffnung und sagt, dass der Gott Israels ihren Mann heilen kann.  
*Du bist froh, dass das kleine Mädchen Hoffnung gibt. Sag, wofür Du heute (oder die letzten Tage) dankbar warst, und gehe dann 2 Felder vor.*
- 11 Upps, Rea hat vergessen, heute den Biomüll rauszubringen.  
*Du musst eine Runde aussetzen.*
- 12 Naämans Frau schickt Ihren Mann zum König von Syrien. Er soll ihm von der neuen Hoffnung berichten  
*Wähle einen Deiner Mitspieler aus, der 2 Felder vor gehen darf*
- 13 Der syrische König weiß, dass es die letzte Hoffnung für Naäman ist und schreibt einen Brief an den König von Israel.  
*Du musst dich beeilen, den Brief zu überbringen. Gehe 3 Felder nach vorne.*
- 14 Oh wie ärgerlich, Du hast König BenHadads Brief vergessen  
*Gehe zurück zu König BenHadad (Feld 13)*
- 15 Naäman hat die schnellsten Pferde anspannen lassen  
*Rücke 4 Felder vor*
- 16 Durch die schnelle Reise sind deine Pferde erschöpft.  
*In der nächsten Runde kommst du langsamer voran. Die gewürfelte Zahl wird halbiert (aufgerundet).*
- 17 Der König von Israel bekommt den Brief des syrischen Königs. Doch kann er Naäman helfen?  
*Du musst warten, bis der israelische König Dir die Antwort sagt. Du musst eine Runde aussetzen.*
- 18 König Joram ist wütend.  
*Stampfe 3x mit den Füßen*