

Naämans Reise

Spielregeln

- Der jüngste Spieler darf beginnen, danach geht es im Uhrzeigersinn weiter
- Jeder Spieler würfelt mit einem Würfel und darf die gewürfelte Augenzahl nach vorne ziehen
- Gelangt man auf ein Zahlenfeld, so muss man die entsprechende Aktion vorlesen und durchführen
- Wer zuerst am letzten Feld angekommen ist, gewinnt das Spiel

Aktionen

- 1 Naämans Soldaten sind fit.
Mache 5 Kniebeugen.
- 2 Naäman stolpert und verletzt sich, er muss zurück zum Sanitätszelt
Gehe zurück zum Start
- 3 Naäman fühlt sich stark, er ist der größte Kommandant in der Armee von Syrien.
Zeige allen, wie stark Du bist, würfle dann noch einmal und gehe die Augenzahl nach vorne
- 4 Naäman hat vom syrischen König ein dickes Lob für seine Erfolge bekommen.
Gehe 2 Felder nach vorne
- 5 Naäman fühlt sich nicht gut, er bemerkt, dass er von Aussatz befallen ist
Sag Deinen Mitspielern, ob Du dich heute gut oder schlecht fühlst, würfle dann noch einmal und gehe die Augenzahl zurück
- 6 Naäman muss ständig an seine Krankheit denken – der Arme!
Drehe dich fünf mal im Kreis
- 7 Syrische Soldaten machen Gefangene in Israel
Wähle zwei Mitspielern aus, einer davon darf zwei Felder nach vorne, der andere muss ein Feld zurück gehen.

- 8 Naäman wählt das Mädchen Rea aus, dass es ihm und seiner Frau dienen soll
Weil sie damit sehr beschäftigt ist, musst Du eine Runde aussetzen.
- 9 Rea wird gelobt, sie macht einen super Job
Suche dir einen Mitspieler aus, dem du etwas nettes sagst, gehen dann 1 Feld vor
- 10 Rea gibt Naämans Frau Hoffnung und sagt, dass der Gott Israels ihren Mann heilen kann.
Du bist froh, dass das kleine Mädchen Hoffnung gibt. Sag, wofür Du heute (oder die letzten Tage) dankbar warst, und gehe dann 2 Felder vor.
- 11 Upps, Rea hat vergessen, heute den Biomüll rauszubringen.
Du musst eine Runde aussetzen.
- 12 Naämans Frau schickt Ihren Mann zum König von Syrien. Er soll ihm von der neuen Hoffnung berichten
Wähle einen Deiner Mitspieler aus, der 2 Felder vor gehen darf
- 13 Der syrische König weiß, dass es die letzte Hoffnung für Naäman ist und schreibt einen Brief an den König von Israel.
Du musst dich beeilen, den Brief zu überbringen. Gehe 3 Felder nach vorne.
- 14 Oh wie ärgerlich, Du hast König BenHadads Brief vergessen
Gehe zurück zu König BenHadad (Feld 13)
- 15 Naäman hat die schnellsten Pferde anspannen lassen
Rücke 4 Felder vor
- 16 Durch die schnelle Reise sind deine Pferde erschöpft.
In der nächsten Runde kommst du langsamer voran. Die gewürfelte Zahl wird halbiert (aufgerundet).
- 17 Der König von Israel bekommt den Brief des syrischen Königs. Doch kann er Naäman helfen?
Du musst warten, bis der israelische König Dir die Antwort sagt. Du musst eine Runde aussetzen.
- 18 König Joram ist wütend.
Stampfe 3x mit den Füßen