

## Naämans Reise – Teil 2

### Aktionen

19 Elisa schickt seinen Diener Gehasi zu König Joram, Naäman soll zu ihm kommen.

*Schnell, schnell, gehe 2 Felder vor*

20 Naäman lässt die Pferde anspannen um sich auf den Weg zu Elisa zu machen.

*Würfle noch einmal und gehe die Hälfte der Augenzahl vorwärts (aufgerundet)*

21 Die Pferde brauchen unbedingt eine Verschnaufpause.

*Setze eine Runde aus*

22 Naäman ist bei Elisa angekommen, doch nur sein Diener Gehasi macht ihm die Tür auf.

*Die Reihenfolge ändert sich. (Wenn im Uhrzeigersinn gespielt wurde, wird nun im Gegenuhrzeigersinn gespielt)*

23 Naäman ist wütend darüber, dass Elisa ihn nicht selbst heilt

*Würfle noch einmal und gehe die gewürfelte Zahl zurück*

24 Aber es hilft nichts, Naäman bricht mit schlechter Laune zum Fluss Jordan auf.

*Tausch die Position Deiner Spielfigur mit Deinem linken Sitznachbarn*

25 Einer von Naämans Soldaten redet ihm gut zu und besänftigt ihn.

*Alle Spieler dürfen 2 Felder nach vorne gehen*

26 Die Laune von Naäman wird besser, die Reise verläuft gut.

*Gehe ein Feld nach vorne, ein Mitspieler Deiner Wahl muss ein Feld zurück*

27 Die Pferde eilen wie der Wind, das Ziel ist Nahe.

*Gehe 1 Feld nach vorne*

28 Sieben mal soll Naäman untertauchen, ist das Elisass Ernst? Das soll helfen?

*Mache sieben Kniebeugen, das hilft auch ... bestimmt*

29 Naäman taucht einige male unter - aber nichts passiert, er wird nicht geheilt.

*Du zweifelst. In der nächsten Runde kommst Du nur halb so schnell voran (die Augenzahl wird dann halbiert)*

- 30 Ein Wunder geschieht! Naäman wird tatsächlich geheilt! Hurrah!  
*Mache zu Hause die KiGo Rakete: Klopfe auf den Tisch, stampfe mit den Füßen auf den Boden ... eins ... zwei ..... Yeah !!!!*
- 31 Naäman ist übergücklich und ist froh, dass Rea ihm den Rat gegeben hat.  
*Springe vor Freude in die Luft*
- 32 Naäman erkennt, dass der Gott Israels der einzig wahre Gott ist.  
*Sage ein beliebiges Gebet auf - was Dir so in den Sinn kommt*
- 33 Naäman will unbedingt Elisa als erstes besuchen! Doch er will keine Geschenke annehmen.  
*Mache einem Mitspieler eine Freude - wähle jemanden aus und sende ihn 3 Felder vorwärts*
- 34 Naäman nimmt Erde mit nach Israel, sie soll ihn zu Hause an Gott erinnern.  
*Apropos Erinnerung, erzähle von deiner Lieblings Kigo Geschichte, an welche erinnerst Du dich gerne?*
- 35 Elisa verabschiedet Naäman und winkt ihm hinterher.  
*Alle Spieler winken sich gegenseitig zu und werfen sich Handküsse zu*
- 36 Naäman ist wieder zu Hause angekommen - gesund - und hat zu Gott gefunden!  
*Erzähle, was (oder wen) Du am besten an dieser Geschichte fandest*